

PARCOURS ab Saison 2025 / 2026

Hütchen mit unterschiedlichen Farben nutzen. Beide Kreise jeweils erste Hälfte mit 4 Hütchen im selben Abstand stecken, die zweite Hälfte des Kreises ist „leer“. Das Spurenbild von EISSTERN 1 und 2 auf einem Drittel der Bahn ist identisch. Elemente in Klammern werden nicht gewertet. L= linkes Bein, R= rechtes Bein

EISSTERN 1 (mit fünf zu wertenden Elementen)

- **Auf der Geraden:**
Umkreisen (360°) von 4 Hütchen mit mehreren Schiebeschritten links und rechts, 2 Hüpfer vorw. beidbeinig (je 2 Hütchen als Markierung)
(Verbindung zum ersten Kreis frei wählbar ohne Wertung)
- **Erster Kreis mit Laufrichtung links:**
Bögen ve 4 mal um die Hütchen R und L, 4 mal Rollerfahren vorw.,
Storch Lva auf 4 zählen
(Verbindung zum zweiten Kreis frei wählbar ohne Wertung)
- **Zweiter Kreis mit Laufrichtung rechts:**
Bögen ve 4 mal um die Hütchen R und L, 4 mal Rollerfahren vorw.,
Storch Rva auf 4 zählen
(Verbindung zur geraden frei wählbar ohne Wertung)
- **Auf der Geraden:**
 - Hocke vorw. beidbeinig auf 4 zählen
 - Bremsen (beliebig)

EISSTERN 2 (mit fünf zu wertenden Elementen)

- **Auf der Geraden:**
4 Hütchen: Umkreisen (360°) von 1 Hütchen mit einem Schiebeschritt und Gleiten, 3 Crossroll um Hütchen, Umkreisen (360°) von 1 Hütchen mit einem Schiebeschritt andere Seite
(Verbindung zum Kreis mit Gleitschritten/ Übersetzen ohne Wertung)
- **Erster Kreis mit Laufrichtung links:**
Flieger Lva auf 4 zählen, Dreiersprung auf 2 Beinen landen, 4 Roller rückw.
(Übergang von rückw. auf vorw. frei wählbar ohne Wertung)
- **Zweiter Kreis mit Laufrichtung rechts:**
Flieger Rva auf 4 zählen, Dreiersprung auf 2 Beinen landen, 4 Roller rückw.
(Übergang von rückw. auf vorw. frei wählbar ohne Wertung)
- **Auf der Geraden:**
 - Fechte
 - Pirouette mit Auslauf (beidbeinig/ einbeinig drehen)

EISSTERN 3 (ursprünglicher Parcours Advanced)